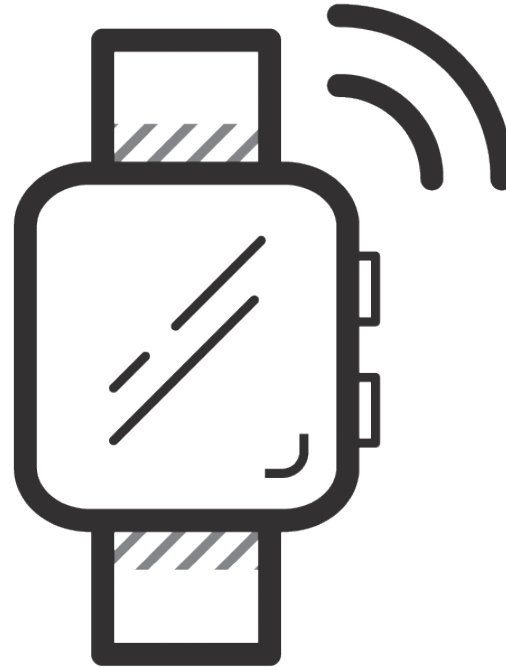


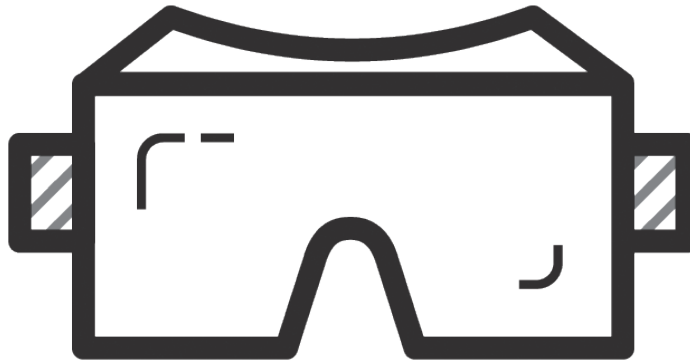
Robotic Process Automation (RPA)

RPA er software, der automatiserer simple rutineprægede arbejdsopgaver



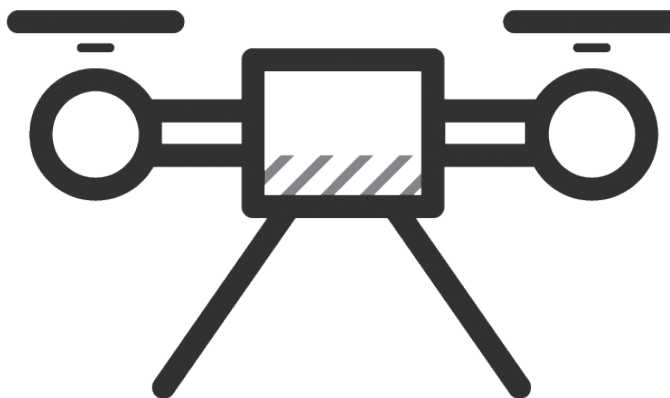
Wearables/Tracking

Wearables er små kropbårne enheder, fx et smart-ur, der vha. sensorer kan monitorere og analysere fx sundhed.



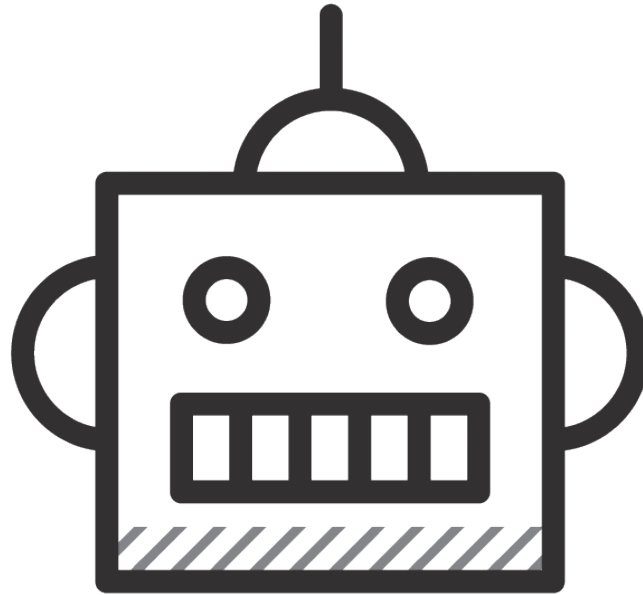
Virtual Reality (VR)

Virtual reality (VR) fører brugeren ind i en virtuel, digital verden ved hjælp af fx skærme eller elektroniske briller.



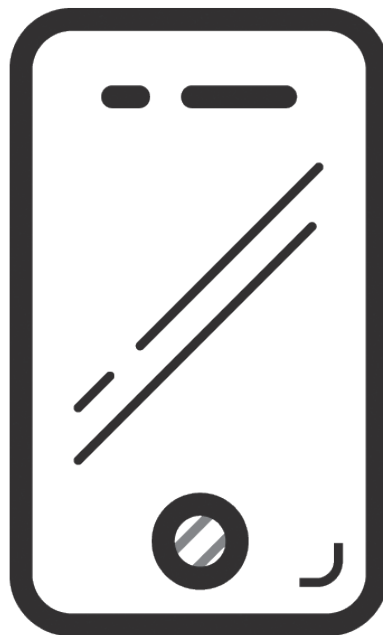
Droner

Droner er førerløse fartøjer, der ved hjælp af bl.a. kunstig intelligens og sensorer kan navigere rundt både gående, kørende, svømmende og flyvende.



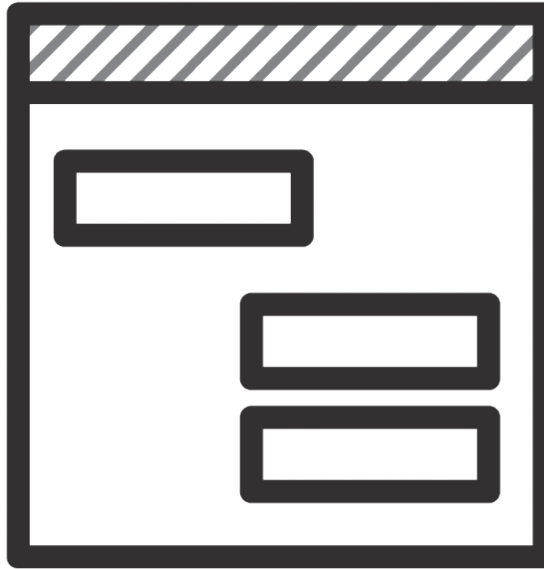
Fysiske robotter

Fysiske robotter kan assistere, aflaste eller overtage en række opgaver som i dag varetages af mennesker, fx inden for pleje, omsorg eller læring.



Apps

Apps er en betegnelse for software specielt designet en brugers enhed fx smartphone, computer eller tablet.



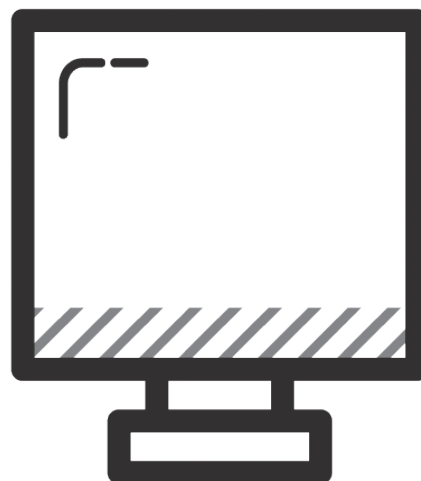
Chatbots

Chatbots findes i forskellige variationer, men fælles for dem er, at de svarer på spørgsmål stillet i talesprog – både mundtligt og skriftligt. Det vil sige, at chatbotten fører en samtale med en borger eller en kommunal medarbejder.



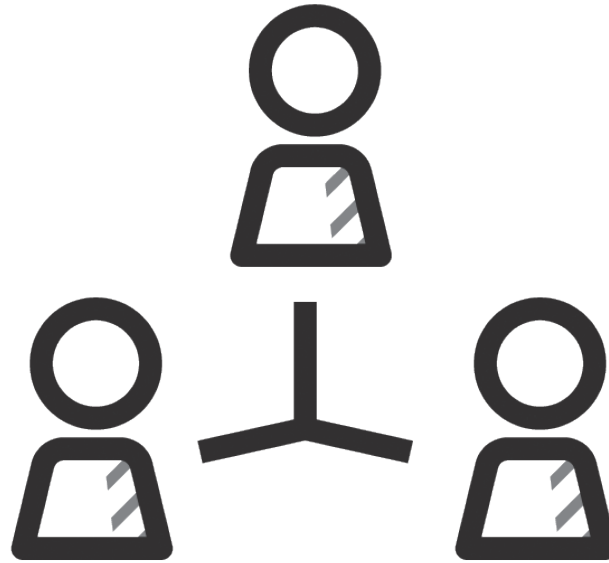
Sensorer

Sensorer er apparater, der kan registrere lyd, lys, bevægelse, temperatur, kemiske stoffer mv.



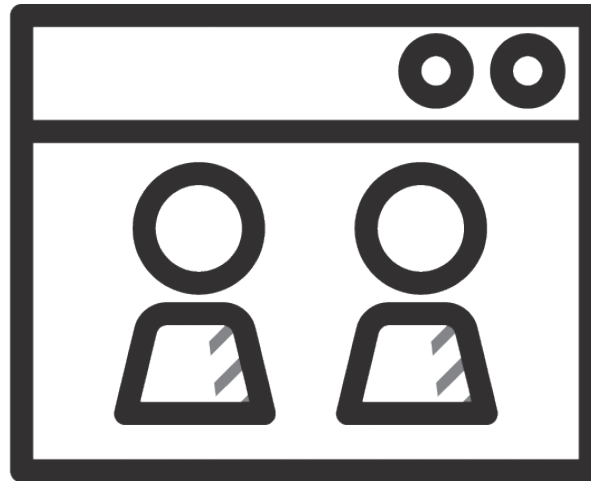
Skærme og selvbetjening

Skærme og selvbetjeningsløsninger dækker over digitale skærme til visning af information, underholdning samt interaktive selvbetjeningsløsninger og kioskløsninger.



Sociale teknologier

Sociale teknologier er online fællesskaber og platforme
– herunder sociale medier og fx AULA



Videoløsninger

Videoløsninger dækker over løsninger, hvor to eller flere parter kommunikerer med hinanden via videokameraer og tilhørende skærme.

Tilføj selv en relevant teknologi:

Tilføj selv en relevant teknologi:

Refleksionsark

Hvilken teknologi har du undersøgt?

Hvilken arbejdssituation undersøgte du teknologien i?

Hvilke muligheder for forbedringer fik du øje på?

- ---
- ---
- ---
- ---

Refleksionsark – fortsat

Hvad ville vi kunne opnå på længere sigt, hvis den teknologi, du har undersøgt, blev brugt i stor stil?

Hvad skal vi være særligt opmærksomme på for at få flest mulige forbedringer ved brug af denne teknologi?

Hvad er dine tre vigtigste pointer om, hvordan vi kan forbedre vores opgaveløsning ved at bruge denne teknologi:

- ---
- ---
- ---

Program

Hovedspørgsmål:

Hvordan kan kendt teknologi forbedre vores opgaveløsning i hverdagen?

1. Vi deler os op i grupper ud fra den teknologi, vi har undersøgt.
Her får vi overblik over de muligheder for forbedringer, vi har oplevet.
2. Vi deler de mest markante eksempler på mulige forbedringer.
3. Vi taler vi om, hvordan det har været for os at undersøge kendte teknologier i dagligdags arbejdsituationer.

Fra idé til virkelighed

Udfyldes af leder:

Teknologi:

Arbejdssituationer, der måske kan forbedres:

-
-
-

Muligheder for forbedringer:

Forbedringer for borgerne:

-
-

Forbedringer for medarbejderne:

-
-

Forbedringer for organisationen:

-
-

De tre vigtigste spørgsmål, der skal afklares for at virkeliggøre idéen:

-
-
-